

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	紛失
出自 (効果)	現代人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	25	9	22	9	9
ボーナス	3	6	8	3	7	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	7	11	3	9	4	4

HP	97
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ガラスの王冠					4			
胸部	ミスリルレオタード				1	3			
補助	スポーツシューズ					1			2
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	11	0	4	20	8
スキル				13		2	2	4	
その他									5
総計(右)			6	23	12	10	6	24	15
総計(左)			7	22					
総計(両)			6	32					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXHPポーション	
ガードダガー	

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 42004
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
アームドマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	自身		
効果:	「短剣」命中+1Dする							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	自身		
効果:	回避+1D							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	-	自身		
効果:	「右手」「左手」に指定した武器の「命中判定 攻撃力 行動修正」を合計し、「武器 双」に変更する。							
スペシャライズ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「双」選択 命+SL Dに+SLする							
フォアストール	2	-	パッシブ	-	-	自身		
効果:	「行動値」に「SL×2」する							
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「HP」が「最大HP」と同じ値の時に有効。攻のDに+「(SL)」する。							
ツインフェイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命+1Dする							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	(スペシャライズ) で選択した武器攻撃を+ (敏捷) する							
エンカレッジ	1	6	イニチアチブ	20	単体	自動	シーソー回	
効果:	未行動のキャラに使用。対象はイニチアチブにメインを行う。対象はスキルを拒否してもよい。							
カッティングエッジ	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	武器攻のDに+「SL×3」する							
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ回	
効果:	MP回復 「CL×5」点回復							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	Dに+「敏捷」する							
ソニックムーブ	1	4	メジャー	効果参照	単体	命中		
効果:	攻「射程SL×10m」 エンゲージしていない対象でも可能							

