サザレ プレイヤー名 サザレ

| ポジション  | コート   | 享年  | 17 |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | ステーシー | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | ゴシック  | 寵愛点 | 13 |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |  |  |
|-----|-----|----|----|--|--|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |  |  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |  |  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |  |  |

| 記憶のカケラ | 内容   |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| 兄      | あなたには優しい兄が居た。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は必要な人。そんな彼の顔も名前も思い出せない。あえば思い出せるのに。 |  |  |  |  |
| 感謝     | いくら感謝してもしきれない人が居た。まだありがとうも言えていない。ああ、でもその人はどんな人だったのだろう                  |  |  |  |  |
| 願い事    |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| エマ    | 嫌悪 | 3   | 12345 |                   |  |
| シラユキ  | 保護 | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |      |   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|------|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                                      |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |      | 2                                       |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |      | 1                                       |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   | なし  | 自身   | 行動値+1                                   |
| 頭      |    | ボルトヘッド |    | ジャッジ  | 1   | 自身   | 支援2                                     |
| 頭      |    | よぶんなめ  |    | ジャッジ  | 1   | 0-1  | 支援2                                     |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1                                  |
|        |    |        |    | オート   |     |      |   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1                                  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援 1                                    |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身   | 移動 1                                    |
|        |    |        |    | オート   |     |      |   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                 |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |      |   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |      |   |
| 胴      |    | あるびの   |    | ジャッジ  | 1   | 0-1  | 支援1                                     |
|        |    |        |    | オート   |     |      |   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1                                    |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1                                    |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害 1                                    |
|        |    | やぶれひまく |    | ダメージ  | 0   | 自身   | 防御                                      |
|        |    |        |    | オート   |     |      |   |
| ポジション  |    | 作戦     |    | オート   | なし  | 効果参照 | バトルパート開始時、敵配置を見てから奈落以外の場所に味方を移動出来る。     |
| メインクラス |    | 庇う     |    | ダメージ  |     | 0-1  | 対象が受けたダメージを自分が受ける                       |
| メインクラス |    | 死に続け   |    | ラピッド  | 0   | 自身   | 損傷しているパーツを一つ回復する                        |
| サブクラス  |    | 舌なめずり  |    | ラピッド  | 0   | 0-1  | 移動妨害1                                   |
| 胴      |    | 破れた写真  |    | オート   |     |      | たからもの。 一度壊れてしまったたからものの破片。壊れてしまってもたからもの。 |
|        |    |        |    |       |     |      |   |