

キャラクター名
レーナ = ウィティング (Lena = Whiting)

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	6-1-3 目標としている人がいる		
経験点	270		5-3-3 苦手な動物がいる 3-2-5 魔物に襲われたことがある		

技	10	器用度	5	成長		他修正		能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	11					21	3		
体	2	筋力	1					3	0		
		生命力	11					13	2		
心	14	知力	11	3				28	4		
		精神力	9	2				25	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アーリーバード	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
シェーンハルス家に仕える冒険者メイドさん1号 力仕事ができない虚弱体質のインテリメイドさん 普段は屋敷の経理や身の回りの世話がメインのお仕事 ポコに髪の毛食われかけてあまり近づかない 街の生活に憧れ、肩身狭い田舎から飛び出したが魔物に襲われ荷物を失い一文無しになった 失望の中街道をフラフラ彷徨っていた所をデーライトに拾われる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
----- 一般技能	

