

キャラクター名  
神宮 潤矢 "真実の探求者"

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	ハヌマーン				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品		合計装甲：	1	合計回避：	0
コネ：情報屋		ロイス			
コネ：ハッカー					
		最大財産P：	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： C値を-LV（下限値7）								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。								
雷神の鎧	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻：+6、射攻、シナリオLV回								
振動球	1	3	メジャー	視界	視界	対決	-	
効果： 攻：+LV、射攻、装甲無視								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ダイス+LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。  
 ※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング  
 特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。  
 シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。  
 このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト  
 自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。  
 貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV）D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム  
 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）  
 取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。

イオノクラフト  
 イオノクラフト効果により、飛行状態で移動するエフェクト。飛行状態で戦闘移動を行う。