

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	ハヌマーン					
	オプショナル			年齢	30	性別
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品		合計装申:	1	合計回避:	0																																																		
コネ: 情報屋		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タ イ ス</th><th>消 費</th></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タ イ ス	消 費																																															
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P	N																																																					
コネ: ハッカー																																																							

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

[illegible]

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。
※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHQに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細

ワーディング
特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。
シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。
このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト
自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。
貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV）D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム
 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）
 取得時に自分の取得しているシンドロームから一つを選び《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う
 。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。

イオノクラフト
イオノクラフト効果により、飛行状態で移動するエフェクト。飛行状態で戦闘移動を行う。