

キャラクター名  
神宮 潤矢 "真実の探求者"

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	ハヌマーン		年齢	30	性別
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	3r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：ハッカー	

合計装甲： 1    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： C値を-LV（下限値7）								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。								
雷神の鎧	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻：+6、射攻、シナリオLV回								
振動球	1	3	メジャー	視界	視界	対決	-	
効果： 攻：+LV、射攻、装甲無視								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ダイス+LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

桜と聞いてなんか神社を思い浮かんだので神主兼探偵をやっている人物にしてみた。  
コードネームは潤矢(ZyUNya)→ZUNというごく単純なもの。決してどこかの弾幕シューティングゲームの生みの親ではない。

※能力値《肉体》《感覚》《精神》《社会》のいずれかに0がないように、初期能力点を配分すること。  
※カヴァー・ワークスなど、各ステータスはHOIに従い、または、任意に変更すること。

エフェクト詳細  
ワーディング  
特殊な物質を空中に散布し、一般人を無力化するエフェクト。いつでも使用できる。  
シーンに登場している非オーヴァードのキャラクターは全員エキストラとなる。逆に登場しているオーヴァードは使用されたことが自動的にわかるものとする。  
このエフェクトの効果は、シーン中とする。

リザレクト  
自らの受けた損傷を回復するエフェクト。あなたが戦闘不能になったときか、シーンの終了時に使用する。  
貴方の戦闘不能状態を回復し、HPを（LV）D点回復する。回復したHPと同じだけあなたの侵食値が上昇する。このエフェクトは侵食値100%以上では使用できない。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。

コンセントレイト：シンドローム  
集中力を発揮するエフェクト。組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-LVする（下限値7）