

キャラクター名
お姉ちゃん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	37

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	
死の訪れ	
青い空	
海岸	90
神様	41

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
壊れた部品 (たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
M99	執着	3 ①②③④⑤	
キャスター	独占	2 ①②③④⑤	
モーリ	依存	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	「たからもの」破損時、ターン終了時に狂気点が増加しない
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ1つ修復
メインクラス		悪食		オート	なし	特殊	自身が発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバ1つを使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		メイド用ヘッドドレス		オート	なし		BP終了時狂気点-1
頭		妹汁 (きもちいいくすり)		ダメージ	1	自身	被ダメージ時に未練-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションMを1つラピッドとして使用
腕		壊れた部品		オート	なし		BP終了時狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		合金トランク		ジャッジ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート			BP終了時狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1