

キャラクター名 クソット	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	8
冒険者Lv	14	経歴	妖精脚を探している(幻のフェアリーニンジンを探めて) 役に立たない知識を持っている、大ゲンカをしたことがある(ニンジンを取られた)		
経験点	10550		大恋愛をしたことがある(ウサ子ちゃん)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			13	2	フェアリーティマー	14		
体	5	敏捷度	2	1		10	1	レンジャー	1		
		筋力	5	2		12	2	エンハンサー	6		
心	10	生命力	3	3		11	1	アルケミスト	1		
		知力	15	17		42 + 2	7	ウォーリーダー	10		
		精神力	8	8		26	4				

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法拡大/数	1-289p
魔法誘導	IB32 p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p
魔法収束	1-291p
魔法制御	IB32 p
クリティカルキャスト	2-233p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅳ爆焰	
メディテーション	怒涛の攻陣Ⅳ輝斬	
オウルビジョン	蘇る秘奥	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
リカバリア	怒涛の攻陣Ⅴ獄火	
攻撃阻害	射程 20m	
HP強化		
騎獣強化		
パラライズミスト		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ		
神速の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	着ぐるみグレイブアース		10		3	
盾	アステリアの盾		6			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 15	2d+ 18	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	23			

装備品	説明
頭 軍師バッジ	
耳 宝石(闇)	
顔 宝石(光)	
首	
背中 宝石(炎、水、土、風)	
右手 能力増強の指輪	知力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	魔力+1

その他メモ	自動失敗
スカディ友好度128	チェック
妖精脚 同化度3	□□□□⑤
ラッキーの湯	□□□□⑩
スカディの宝石	□□□□⑮
妖精脚を探し、知識を求めて旅をしていた。	□□□□⑳
道中妖精脚の真実を知った。(妖精脚はアラマユが作った。優れた魔術師で妖精使い、金色の髪と緑の肌のエルフ。妖精脚は魔女が作ったが封印を解くのに名前がある。永遠の生命を得るために作った。信仰を集めて妖精神になる。妖精王の冠を作成し、この妖精脚を作り上げた。アラマユは阻止のため魔女を封印し、ラクシアから隔離し、マナの供給源を断ち、魔女の復活を阻止するための。)	□□□□㉕
その後使命に燃え、魔女を倒そうとしたが、計略にはまり永遠の悪夢に取り込まれてしまった。	□□□□㉙
	□□□□㉚

