

キャラクター名
ラーロン・シルダー

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	7	経歴	人族に負けた事がある		
経験点	3570		強大な敵の気配を感じている 人族として育てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	6		19	3	ファイター	7		
敏捷度	6			15	2	プリースト/ザイア	4		
筋力	8	3		25 + 2	4	スカウト	2		
生命力	12	4		30	5	エンハンサー	1		
知力	4	1		12	2	アルケミスト	1		
精神力	9	2		18	3				

戦闘特技				
タフネス	2122p			p
防具習熟A/金属鎧	1B31p			p
かばう	1B36p			p
防具習熟S/金属鎧	1B32p			p
防具習熟A/盾	1B31p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
パークメール			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	750 /合計 750

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾	ホプライトシールド		15+10		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター	合計値	6		19

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 10	11	11	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
前金	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50164
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 6	19	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 10	30

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	神聖魔法を手番終了時に魔力0で回復
耳 石人の耳飾り	防護点+1、敏捷-6
顔	
首 聖印(ザイア)	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
まだ子供の頃、人族の里に捨てられており人族として育てられた。 だがその体躯は隠しきれず、その容姿も年を重ねるごとに人とかけ離れて行った。 村の人々はそんな彼を普通に受け入れ、村の子供として育て上げたのだが、村の人達は良くとも周囲の村や町、国から許しを得られず彼は追 い出される事になる。 そんな彼を守ろうと村の人達は必死に説得を試みるが、訪れた冒険者達は村人達を力でのね伏せ始め、彼がそんな村人たちを守ろうと立ち はだかるが今まで普通の村人として育てられていた彼には、数々の冒険をこなしてきたそんな冒険者達にかなわず、負けボロボロの状態ながら も村人達の必死な願いと対立によって追い出されるだけで済んだ。 その後彼は、自分は人族の世界では受け入れられない、そう感じ野に下るが、やはり育て守られた村が気に入り、村の近くで村に何か合った 時に守る事が出来るように力を蓄え始める。 そして、周辺で彼に敵う者が居ない程になった頃、村を蛮族の群れが襲うという事件があった。 幸い、彼は傷つきながらもその蛮族達を退ける事に成功するがその蛮族達から更に強力な存在がいるという事を知らされる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕