キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆□□□80↓	ＲＣ	6r+2		8		C値-2,侵蝕値+12
◆□◇□□□□100↑	ＲＣ	5r+2		74		C値-3,侵蝕値+21
◆□□□□□100↑	ＲＣ	10r+2		34		C値-3,侵蝕値+16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	技能:<ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ> C値-Lv.							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	—	対決	—	
効果：	技能:<RC>攻撃力+[Lv+2]射撃攻撃							
振動球	1	3	メジャー	視界	—	対決	—	
効果：	技能:<RC>攻撃力+Lv射撃攻撃,装甲無視							
マシラのごとく	3	5	メジャー	—	単体	対決	80↑	
効果：	技能:<ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ>攻撃力+[Lv×10],判定ダイス-5個,1シナリオ1回							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	技能:<RC>攻撃力+[Lv.×5]の射撃攻撃							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	判定ダイス+Lv個,1R1回							
エターナルブレイズ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	攻撃力+[Lv×4],【行動値】-5							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								