キャラクター名: クラーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔工士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	師と呼べる人物がいる 子供の頃転んで泣いていた時に、通りがかりの冒険者に赤い花を貰って慰められた		
経験点	3110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	8		26	4
		敏捷度	9	15		33	5
体	10	筋力	4	11		25	4
		生命力	5	5		20	3
心	11	知力	8	7		26 + 1	4
		精神力	8	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アーティザン	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
インファイト	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		
七色の武器		
威力増強/+5		
C値増強/-1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスナックル パンチ強化　呪印：七色の武器・威力増強/+5	1H	1	1	2d+ 15	10	14	1										
ＡＣエンハンスナックル 呪印：七色の武器・威力増強/+5	1H	1	1	2d+ 15	10	14	6										
カタライズナックル(F)	1H	4	1	2d+ 15	10	14	9										
ＡＣカタライズナックル(F) 固有ＭＰ：10　呪印：威力増強/+5・C値増強/-1・七色			1	2d+ 15	9	14	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	妖精の眼鏡	
首	宝石ケース	光：レベル4　炎：レベル4
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力指輪	

その他メモ
武者修行中の男

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
松明（６本入り）x5	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
FG防寒具	○□□○□□
鋭い葉	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
薬品系	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
5点石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪・腕輪	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔符	○□□○□□
陽光 I	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光 I	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□