キャラクター名: ドーマン＝ウルガ＝カルスト　ウルガ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	120		子供のころに家出したことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16 + 2	3
		敏捷度	9	1		23	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	7			12	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アルケミストカード（緑A）	○□□○□□

アルケミストカード（緑B)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	目元のもろもろ隠すよう、覆面とセット
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	壊すと+１４する器用度Bを２上げる腕輪
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて

リカントの集落で生まれ育ったスーパーアルビノ（目、肌、毛、すべてが白い）、
親や集落の皆に、「神童」と言われ、大切に育てられてきた。
ある日両親と喧嘩し、家出して。泣いて村に帰ったところ、火の海がそこにはあった
火の海の中必死に両親を探すも、倒れてきたガレキに打たれて気絶、目を覚ますと見知らぬ場所で、奴隷として売られていた。

奴隷の目印として、目のところにバツ印がある。
最初は「美品」として売られていたが、客に顔のやけどあとが気になるといわれて返品されてからは
グラディエーター（見世物として奴隷を戦わせる競技に出る奴隷）として生きてきた。
グラディエーターになっても相手を殺すのは嫌で拳を使っていたし、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟