キャラクター名: リフトバイス

プレイヤー名:

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		クラッシュバイス		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		キャタピラ		アクション	3	自身	移動 1
		モーターギア		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御2
		メインエンジン		オート			最大行動値+2
		サブエンジン		オート			最大行動値+1
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			