

キャラクター名
ブルーライト(日本名は青野 光)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNエージェント
	ソラリス			年齢	17年	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	突然の覚醒		経験	勧誘	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
自転車	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ
超血統	P	N	消費
仲間	P 友情	N	
UGN美崎市支部	P 連帯感	N	
赤ローブの男	P 好奇心	N 脅威	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+5。								
攻撃誘導	7	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間、自身を攻撃を含まない攻撃のダイスを-[LV×2]個。								
甘い芳香	4	4	セットアップ	視界	範囲	自動	-	
効果: ラウンド間、対象の【行動値】-[LV×2]。								
オリジン:サイバー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【社会】の達成値+[LV×2]。								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 〈交渉〉でドッジできる。								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスのエフェクトの射程を視界にする。組み合わせる場合、全て射程:視界にする。シーンLV回。								
多重生成	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提:「タブレット」。「タブレット」の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]体に変更する。								
隠し味	★							
効果:								
虹の香り	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

性別はないが、仮に呼び名を彼とする。
彼は青い鱗翅目(蝶や蛾のこ)が羽ばたく映像の電子プログラムだったものが、特異点に達し、意思を持った存在。
彼の周りにはどこともなく、青い蝶や蛾がやってくる。その正体は彼自身を構成している実像データであり、戦闘時は体を青い蝶や蛾に変え、バラバラになって敵を翻弄する。
元は映像データなので、自在に姿と共に性格を変えることも可能。服も自由自在なので、その場にあった最適なものに変えることで印象の操作もできる。
しかしたまにバグる。

○チャパレ
「攻撃誘導」+「甘い芳香」(+「タブレット」+「多重生成」)コスト12、対象:2体、射程:視界、対象の自身を含まない攻撃のダイス-14個、【行動値】-8。
「オリジン:サイバー」コスト2、シーン中【社会】の達成値+2。
6dx8+2「リフレックス:ソラリス」+「命の盾」コスト3、〈交渉〉でドッジを行える。
(100↑)
「攻撃誘導」+「甘い芳香」(+「タブレット」+「多重生成」)
コスト12、対象:3体、射程:視界、対象の自身を含まない攻撃のダイス-16個、【行動値】-10。
「オリジン:サイバー」コスト2、シーン中【社会】の達成値+4。
9dx7+2「リフレックス:ソラリス」+「命の盾」コスト3、〈交渉〉でドッジを行える。