

キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-3500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			13	2
敏捷度	2			10	1
筋力	3	2		10	1
生命力	7	1		13	2
知力	17			26	4
精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	4		

戦闘特技		値	修正	値	修正
武器習熟/クロスボウ		221	p		p
精密射撃		218	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	修正	値	修正
キャッツアイ					

名誉アイテム	点数
名誉点所持	30 /合計 30

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕