キャラクター名
カグヤヒメ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	竹
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	人工生命	経験	旅	邂逅	都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0	7	5	16
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	296
行動値	34
(非装備時)	34
戦闘移動	39
全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

[Em/貴族の接吻]	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
『実験体』	P	N		
『闘争:修羅の世界』	P	N		
『闘争:修羅の世界』	P	N		
『闘争:修羅の世界』	P	N		
『ありえざる存在』	P	N		
『ありえざる存在』	P	N		
『ありえざる存在』	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：								
オリジン:プラント	5		マイナー		自身		RB	
効果： 【感覚】達成値+lv*2(16)/シーン								
100%:物質合成	1		メジャー		自身	-	100%	
効果： 武器or防具2つを合成　シーン1回								
コンセ:ウロ	1		メジャー	-	-	シンドロ		
効果： [下限7]C-lv(4)								
赤:マルチウェポン	1		メジャー			<白/射>		
効果： 武器2つ使用　達成値-5+lv(-1)								
零距離射撃★E	1		メジャー	至近	-	<射撃>		
効果： 攻撃至近化・至近不可無視　ダイス+lv(4)								
リフレックス:ウロ	1		リ		-	シンドロ		
効果： [下限7]C-lv(4)								
緑:ゲットダウン	1		リ		自身	<白/射>		
効果： <射撃>ドッジ								
ハンドレッドガンズ	1		マイナー		自身			
効果： 武器作成　攻lv+4(8)/命0/30m								
スナイパーウェポン	5		マイナー		自身			
効果： [要:HG]『視界[至近不可]、達成値+lv*2(16)』を付与								
ダブルクリエイト	1		マイナー		自身			
効果： [HG]2つ作成								
加速装置★E	3		セット		自身			
効果： 行動値+lv*4(24)/ラウンド								
E/爆裂重力★E	5		セット		自身			
効果： 攻撃力+lv*20(160)/ラウンド　[解除]HPダメージ								

キャラクター名
カグヤヒメ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
白:80%:限界突破	1		セット		自身	-	80%	
効果： Ef1つ　ラウンド1→2回/ラウンド　シナリオlv(4)回								
ヴァイタルアップ	1		セット		自身			
効果： HP+200　失われるまで持続　シナリオ1回								
闘争:傷塞ぐ錬成	5		イニシア		自身		闘争,120%	
効果： HPlv+1(9)D回復　ラウンド1回								
E/加速する刻	3		イニシア		自身		(E)	
効果： 追加行動　ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]								
E/加速する刻Ⅱ	3		イニシア		自身		(E)	
効果： 追加行動　ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]								
120%:虚:アナザーセルフ	1		オート		自身		120%	
効果： いつでも　Ef1つ回数回復　シナリオ1回								
E/原種暴走	1		オート		自身		(E)	
効果： 与ダメ時『ウロEf攻撃範囲[自以外]化　[解除:いつでも]』								
再生の王錫	3		オート	至近	単体			
効果： HP回復Ef使用者　HPlv+1(7)D回復								
100%:オリジナルツール	5		オート		自身		100%	
効果： いつでも　技能1つ選択　達成値+lv*2(16)/ラウンド								
100%:黒:勝利の女神	5		オート	視界	単体		100%	
効果： 判定直後　達成値+lv*3(24)　ラウンド1回								
120%:虚無への回帰	1		オート	至近	単体		120%	
効果： [重圧可]ダメージ直前　ダメージ0に　シナリオ1回								
120%:魂の錬成	1		オート		自身		120%	
効果： [重圧可]HPlv*10(40)で蘇生　ラウンド1回								
闘争:灰:闘争の渦	1		オート	視界	単体		闘争,120%	
効果： いつでも　Ef1つ回数回復　[自:暴走]　シナリオ1回								
E/生命増強	9		常時				(E)	
効果： HP+lv*30(300)								
E/異常耐性:重圧	1		常時		自身		(E)	
効果： 重圧無効								
『変異暴走:闘争』	★							
効果： 通常 + マイナーで解除不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								