キャラクター名: アンジェラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	友達を失った経験がある		
経験点	150		大きな望みを持っている		
			知識に対する執着をもっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	1		17	2
		敏捷度	10			16	2
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	6			11	1
心	10	知力	8	2		20	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
セージ	1		
バード	1		
グリモワール	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

伊吹風子より：木彫りのヒトデ	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
トビウオへの投資	○□□○□□

赤の薬x2	○□□○□□
青の薬	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	5	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

悲惨な出来事により魔法という物を知り、その異常性を理解しながら『世界のやり直し』を望む様になっている。
そのため、人格が変わったかのように見られているが、それは『やり直す』前提となっている事から、
純粋な心に歪みを抱えた状態と化してしまった。
ほうって置いたら、世界をやり直す為になにかしでかす可能性が高くなってしまっている。

悲劇的な出来事の後で救われるような出来事が起きたが、現実は変わらないことに絶望をしている。

ゲーム世界が並列世界の時間軸が崩れた末路であることが分かり、
自然と現実世界が同様の末路をたどらないようにすべく、行動を始めた。
もしその行動が失敗したのなら「やり直し」をできるようにと、一糸を思いながら。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟