キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、何回でも使用可
頭		リミッター		オート		自身	損傷したら最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		突進		ラピッド	1		移動マニューバに対してのみ、移動に成功したら移動前か移動後のエリア対象1体に肉弾攻撃3
胴		生体回路（せぼね）		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
胴		精密機械（銃神）		オート			射撃攻撃判定+1
胴		交差光線（子守唄）		オート			射撃攻撃判定-1、コスト-1
胴		人工知能（のうみそ）		オート		自身	2
胴		エンジン（よぶんなあたま）		オート		自身	2
胴		リフレックス		オート		自身	1
胴		ブースター（しんぞう）		オート		自身	1
胴		アドレナリン		オート		自身	1
		疑似声帯		オート			
				オート			
脚		フローター		オート		自身	肉弾・白兵攻撃判定値-1
脚		ホバー（けもあし）		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		ヒートブロウ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		装甲板（はらわた）		オート			