キャラクター名

ワイン・ロマネッティ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
手紙	
布団	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーリィ	独占	3	①②③④⑤	
アリス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが－１される（最低１）
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを修得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
脚		パイルバンカー★		アクション	2	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動１」してもよい
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃１。
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	