キャラクター名

アリサ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今の貴方の現状と大きく変わっているという雑誌。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも・・・
死後の世界	貴方は死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た・・・そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ぬはあの世界に行くはずだったんじゃ・・・
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、貴方は何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら褒めてもらえるだろうか

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Youさん	嫌悪	3	①②③④⑤	
みじんこさん	独占	3	①②③④⑤	
猫さん	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		壊れたパーツ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１