キャラクター名
乙羽　真珠（おとわ　ましろ）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	6	1	0			7
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃（上級）	射撃	7r+1		9		射撃武器
サイドリール（HR）	射撃	7r+5		+1D		エフェクトを組み合わせた射撃武器を使用した武器の射撃攻撃の達成値に+3,ダメージに+1D
□toile filante	射撃	11r+4		7+1D		1~5
mon r□ve	射撃	11r+4		7+1D		1~4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
光使い	P	N		
母親	P　誠意	N　隔意		
姫宮由里香	P　純愛	N 疎外感		
霧谷雄吾	P　信頼	N　不安		
	P	N		
	P	N		
ファントム	P　執着	N　恥辱		

最大財産P:	2	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
小さな塵	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	-	射撃		
効果：	攻撃力を+LV*2							
光の指先	2	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	Dロイス	
効果：	組み合わせた判定のダイスを＋[LV+2]する							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-LV(下限値7)							
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	装甲値無視。攻撃力-(5-LV)(最大0)							
レーザーファン	1	3	メジャー	-	範囲（選択）	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	範囲（選択）同エンゲージ不可。シナリオLV回							
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100↑	
効果：	攻撃力を＋LV*5シナリオ3回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

悪い行いをしている人を無くせば、そこにあるのは正しい道理でしょう？って言ってのけるタイプのずれた感性の持ち主。コードネームの漢字が違うのはその方が手っ取り早くない？？？って思っているため。
持っている銃の弾の表面により光が反射するように加工してもらっており、必要な場合はそれに光を拡散させたり、通常の弾に光を収束させたりして撃つ。それにのみ集中しているため、あまり器用な方ではない。どちらかというと脳筋傾向あり。