

キャラクター名 アサギ・エメリアル	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	♂
		年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある
経験点	0		自分にそっくりな人物を知っている 役に立たない得意技がある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			6	1
敏捷度	5			9	1
筋力	3			10	1
生命力	6			13	2
知力	14			25	4
精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技		魔法収束	227 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	
盾	バックラー	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		1 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
魔法発動体加工済み				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

_____ ○□□□□□

所持金 480 G 預金・借金 _____ G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 1	3	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品 説明

頭 宝石の帽子 宝石が4つ入ります。

耳 _____

顔 _____

首 _____

背中 小さなウクレレ 楽器。

右手 _____

腰 _____

足 _____

その他 _____

装備品 説明

左手 _____

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔