

キャラクター名
雪花 雫 (せっかしずく)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
	オプション		年齢	23	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	純粋培養	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	1
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
六華蕭蕭(りっかししょうしょう)	白兵	10r+4	1	18		ターゲットロック+完全獣化+一閃+破壊の爪+CR:ハヌマーン
	白兵	11r+4	1	18		+神獣撃 ダメージダイス+4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	白兵攻撃+3

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 手配師	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 10 合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
義理の両親	P 好奇心	N 無関心		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 食傷		
テレーズ・ブルム	P 感服	N 無関心		
灰田真裕	P 執着	N 劣等感		
茅目 藍	P 幸福感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果:	Cr値を-[LV](下限値7)する。							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果:	素手変更。攻[Lv+8]命[0]ガード[1]							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	全力移動後、攻撃。							
完全獣化	3	6	マイナー		自身	自動		
効果:	シーン間【肉体】判定DB+[Lv+2]							
神獣撃	2	2	メジャー					
効果:	《完全獣化》時のみ使用可。攻撃力を+[Lv+2]D。行動終了時に獣化解除							
ターゲットロック	3	3	セットアップ		単体	自動		
効果:	そのシーン中、対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[LV×3]する。							
軽功	★							
効果:	壁とかを走れるよ							
眠れる遺伝子	★							
効果:	わんわんお!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある実験のためにUGN施設内で生み出された試験管ベイビー。
しばらくの間、実験のための研究素体として扱われていたが研究は中止、研究データも破壊されたのちしばらくの間色々な場所にたらいまわされる
紆余曲折を得てエージェントとしての道を歩むことになった。実験の内容は本人にも知らされておらず、幼き頃の環境がそうだったため
自身の境遇についてなんら不幸にも思っていない、自身はそういうものだど認識している。
UGNへのスタンスも命令に従い、私情を挟まず、任務を遂行するといったもの良くも悪くも純粋培養
本人の性格としては気だるげなめんどくさがり。それはそれとして与えられた命令はこなすワンコのような人物