

キャラクター名  
アービダ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
28:愛犬	入ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、残っている。
41:神様	祈りを捧げるべき存在が居た。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃなければ、祈りが足りなかったのかも知れない。
00:最終戦争	戦争があった。人類最大で、最悪の戦争があった。戦地へ向かった死者の群れを見て、ゾッとしたのを覚えている。あれからどうなったのだろう……

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニリキス	独占	3 ①②③④⑤	
ヴァンダ	保護	2 ①②③④⑤	
ニア	執着	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、貴方の任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1