キャラクター名	プレイヤー名
オッテ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	家族から探されている		
			大好きな食べ物がある		
経験点	500		苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	7			14	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	8			17	2
心	5	知力	12			17	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 2	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
食器セット	○□□□○□□
テント	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
下着	○□□□○□□
食事(1日分)	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
羽ペン	○□□□○□□
インク	○□□□○□□
羊皮紙	○□□□○□□

所持金	預金・借金
255 G	G

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	4	23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟