

キャラクター名  
ミドリネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	???
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	102

初期配置	花園
最大行動値	35

記憶のカケラ	内容
22.走馬灯	
30.日常	
59.人形	
62.手をつなぐ	
68.絵	
70.亡者	
72.会話	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	1	9
改造	2	5	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
うそび人形	保護	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セナ	恋心	1 ①②③④⑤	
02	友情	1 ①②③④⑤	
ウソピ	感謝	0 ①②③④⑤	
リン	期待	0 ①②③④⑤	
ネイア	忌避	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		神と呼ばれる存在		オート			
メインクラス		実現する力		オート			
メインクラス		エーテルの道		オート			
ポジション		滅びへ至る決意		オート			
ポジション		ナークティの障壁		ダメージ			
ポジション		ヨグソトースのこぶし		ラピッド			
ポジション		幽体の剃刀		アクション			
ポジション		未来視の魔眼		アクション			
ポジション		空中浮遊		オート			
メインクラス		災厄の種		アクション			
ポジション		クトゥルフの驚掴み		アクション			
ポジション		萎縮		アクション	X	0	
ポジション		ヴェールの印		ラピッド	2	自身	
メインクラス		邪眼		ラピッド	2	0~1	
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	味方	バトル開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		衝動		オート	狂気	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を1点加えることでコストとしてもよい。