

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6			13	2	ソーサラー	5			
		敏捷度	7	2		16	2	セージ	7			
体	4	筋力	4	2		10	1					
		生命力	10	2		16	2					
心	10	知力	9	2		21	3					
		精神力	6	2		18	3					

戦闘特技		
鋭い目	2120	p
弱点看破	2121	p
魔法誘導	223	p
魔法収束	227	p
魔法制御	222	p
武器習熟/スタッフ	221	p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

\_\_\_\_\_ ○□□○□□

所持金 \_\_\_\_\_ 預金・借金 \_\_\_\_\_

G \_\_\_\_\_ G \_\_\_\_\_

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ \_\_\_\_\_

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑱

□□□□⑲

□□□□㉔

□□□□㉔

□□□□㉔

□□□□㉔