

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	15	6	19	9	11
ボーナス	5	4	5	2	6	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	6	6	2	8	3	3

HP	93
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	6	0	3	14	11
スキル	スペ・ウエフォ・ハンティ		5	13					
その他	ストロングボウ			5					
総計(右)			10	31					
総計(左)					6	13	3	14	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
万能薬	
MPポーション (3)	
毒消し (3)	
火酒	
ハイMPポーション	

現在重量: 12  
 最大重量: 20  
 所持金: 24439  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 弓	5		パ		自身		弓使用	
効果: 弓の命中+SL ダメージ+SL								
アームズマスタリー: 弓	★		パ		自身		弓使用	
効果: 弓の命中+1d								
ブルズアイ	★	6	マ		自身	自動		
効果: ダメージ+【感知】								
バタフライダンス	★		パ		自身			
効果: 回避判定+1d								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動		
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを終了させる								
ホークアイ	5	3	ム		自身	自動		
効果: 射撃ダメージ+[SL*3] 移動orシーン終了まで								
ハンティングアイ	★		パ		自身	自動		
効果: 射撃ダメージ+3								
ビースティング	2	4	メ	武器	単体	命中		
効果: 命中+[(SL+1)D]								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動		
効果: 対象の行動値+2								
スピードショット	★	-	パ	-	自身	-		
効果: 行動修正が-の場合、+-0にする								
アキュレイトショット	★	8	効果参照	-	自身	自動		《イーグルアイ》
効果: 《イーグルアイ》か《ホークアイ》の効果で「シーン終了時まで持続」に変更								
ブラインドサイド	3	-	パ	-	自身	-		
効果: 識別済みエネミーにダメージ+[ (SL) D]								
ストロングボウ	★	-	ア	-	自身	-		
効果: プリプレイ時に弓1つの重量+3、攻撃力+5								

以前の記憶がなく、気が付いたらここにいる。  
 生来の技術は忘れていなかったため、狩人や冒険者のまねごとをしながら過ごしていたところ、  
 月の槍(クエル氏)にスカウト(保護)され、そのまま斥候役として居座っている。  
 馬鹿ではないが思考より勘(運命)に従って行動している。そしてその勘が鋭いため手ひどい失敗はあまりしない。  
 曲者揃いのギルドだが、居心地のいい場所だと思って気に入っている。

番外編で【茄子色のゴーレム】とダンジョンに行って16点経験点プール

