

キャラクター名

クエル・シトリン

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	任意			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	35	9	9	40	7	40	9	
ボーナス	11	3	3	13	2	13	3	
クラス修正	1	0	1	2	0	4	0	
他修正						2		
能力値	12	3	4	15	2	19	3	

HP	233
MP	241
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフS3	至近		3					
左手	クマラの盾		0	0	0	15	10	-1	0
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	マナサイクルローブ				-1	10	10		
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		0(-2)
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	4	0	19	6	17
スキル	マシンアーマー+ゴヴァノン					3	2		
その他	ランドランナー（騎乗）+リムブースト・メタル					7	2		15
総計(右)			3	3	3	51	54	5	34
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	バックパック	ランチボックス
トラップ解除	3			3	+ 2 d	HPポーション	野菜
危険感知	2			2	+ 2 d	HMPポーション	キャップライト
エネミー識別	15	3D		15	+ 5 d	HHPポーション	高位聖印
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d	EXHPポーション	ランドランナー(騎乗)
魔術判定	15			15	+ 2 d	EXMPポーション	リムブースト・メタル
呪歌判定	19			19	+ 2 d	ポーションホルダー	森林冒険者セット
錬金術判定	3			3	+ d	ベルトポーチ	ドロップポーチ

現在重量：

44

最大重量：

87

所持金：

83465

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージを0に								
慈愛の御手	1		DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージを0に								
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：ダメージ+SL×5。「妖魔、魔獣、魔族」								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：クリティカル時ダメージ+SL×10								
スキルエボルブ	3	12	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：ダイス効果の魔術に+(SL)Dアコ								
フェイタルアーツ	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：効果をダイスで求めるスキルと同時に。効果に+SL×10する								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPをCL×10回復								
天上の鐘	1		メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果：使用済みのパワーの使用回数を+1する。「シナリオ〜回」のみ。自身不可								
キャストフォース	1	10	メジャー	至近	単体	魔術判定	シーン1回	
効果：自分からSL*20m転送								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範(選)	魔術判定	シーン1回	
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果：再行動								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復								
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：ヒールと同時に使用。シーン選択に								

7/8最終回、レベルは上げられる。一応ソーンダイクが修行に出たので代理神官長に。
コルトさん以外は皆旅に。コルトさんは周辺でレンジャーやりながら後進育成。
クエルは今までと変わらず、ギルドは一時休止。

戦利品・別途所持品
ガイル軍服レプリカ100G(記念)
自然の友
ビレットS2(侍祭C(アコスキルコスト-1)、対毒C)
ウッドヘルムS3(侍祭C(アコスキルコスト-1)、硬化C、耐魔C(物魔防+2))
セレスチャルアーマー
対毒C:500G
デイスカバリーガイド

自室予備装備(売らなかったけ)
ファインシールド
ウィルブイリ
ファインポイントアーマー

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒール使用								
奇跡の雫	1		イニシアチブ	30m	単体※	魔術判定		
効果： フェイト3点消費。HPを5D+CL×10点回復								
ポストヘイスト	1	20	ヘイスト		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： ヘイスト範囲化								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 行動値+[SL]D。ラウンド中								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： エンサイ+セットアップスキル								
エンサイクロペディア	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： エネミー識別								
コーデックス	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果： コーデックス取得								
マインドマスター	1		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： コーデックス+セットアップスキル								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果： スキル回数回復								
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	R1回	
効果： BS受けた直後。BS全て回復								
尊き覚醒	1		効果参照	視界	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象が戦闘不能になった直後。戦闘不能を回復、HP30点にする。対象が未行動なら行動済にならない。								
小さな奇跡	1		効果参照	視界	単体※	自動成功	シーン1回	
効果： メジャーで判定を行ったあとに使用。ダイス目を1個6にする。自身不可								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果： すべての対象にエネミー識別								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別の判定に+2D								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： HP回復、ダメ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+ [S L×2]								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 精神+2								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果： プロテクション+5+SL×3								
バリア	1		パッシブ		自身			
効果： 複数回攻撃プロテクション								
ラース	1		パッシブ		自身			
効果： ビジティション効果+SL×2。分類問わず。								
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果： ダメ増加を行うスキルに+10。アコ、プリのスキルに有効。								
メンターアーツ	5		コーデックス		自身			
効果： 効果をダイスで求めるスキルの効果に+SL×2								
ファーストエイド	1							
効果：								

クエル・シトリン

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクチュアリ	1	12	ムーブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	単体のアコブリの魔術を十字（選）、0sq変更							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：	携帯品と装備品（武器）を交換可能							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：	ポーションを使用する							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術判定		
効果：	難易度10の魔術判定を行う。受けている魔術のスキル効果の一つ解除する。							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：知力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	基本値+3							
ハンズオブライト1	1		戦闘前		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費、シーン中プロテクト+1D							
ハンズオブライト2	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費、ヒール使用							
ハンズオブライト3	1		ヒール		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費、ヒールと同時。範（選）に							
マシンリム	1							
効果：	筋・器・敏基本値+1							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2魔防+1							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
オピニオン	1							
効果：	交渉・説得等の判定に+1D							
アルケミーノウレヅジ	1				自身			
効果：	錬金術に関する知力判定+1D							
ヒストリー	1							
効果：	国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などの知力判定+1D							
アスレチック	1				自身			
効果：	登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D							
ベアアップ	1				自身			
効果：	スキルに対するリアクションとして精神判定+1D							
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物と話しできる							
イミュンウェイト	1							
効果：	装備している防具の0未満の移動修正を0に変更							
エンラージリミット	1				自身			
効果：	携帯品の重量制限が基本筋力値*2となる							

クエル・シトリン

[illegible][illegible]