

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	年齢	性別
	エグザイル						
オプション	覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	経験			邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	5	1	0			6	行動値	6
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	6
精神	0	0	0	2		2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグザイル	2							
効果: 完全獣化								
完全獣化	3		マイナー					
効果: 肉体lv+2 5								
命の黄金律	3		マイナー					
効果: 肉体lv+1 4								
骨の剣	1		マイナー					
効果: lv+5 武器作成 6								
命の剣	1		メジャー					
効果: 攻撃力lv+肉体 15								
軍神の守り	1		オート					
効果: カヴァーリング								
自動触手	3		オート					
効果: lv*3 9								
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果: 戦闘移動								
巨神獣化	2		マイナー					
効果: HP+50 攻撃力lv*5 10								
オリジン: アニマル	2		マイナー					
効果: 素手攻撃力lv*2 4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー  
完全獣化3+命の黄金律3+巨神獣化2+骨の剣1+オリジン: アニマル2+ハンティングスタイル3  
武器作成 肉体+9 HP+50 攻撃力+20 G値6 戦闘移動 ドツチ不可能になる