キャラクター名

スノー　（スノードロップ）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	3

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
料理	
願い事	
にがおえ	
とてもきもちのいい日	
姉妹	
突入作戦	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テン（イカ）	対抗	2	①②③④⑤	
ジェーン（もつ）	友情	1	①②③④⑤	
オロル（さも）	執着	2	①②③④⑤	
オフィウクス	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	-	戦闘開始前、終了後に任意の姉妹と対話
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定-1/コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを追加
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		オート	3	0~2	射撃攻撃3
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常時無効
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1（部位任意→足）
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの		オート			壊れた部品（目玉）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		アームバイス		オート	1	0	支援2または妨害2