

キャラクター名
ミラ(ミラ・ハスケル)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	266

初期配置	花園
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	4	4
改造	2	6	8

記憶のカケラ	内容
幸福の時□	仲間と切磋琢磨しながら射撃の腕を磨いた記憶。束の間の幸せ。
売った□	可愛い妹に、大切な熊のぬいぐるみを売った。代わりに小さな野花をもらった。その花は押し花にして、兎のぬいぐるみの中に入った。
埋葬□	生前、誰かを埋葬をした記憶。安らかな顔で棺の中に眠る、その人は…。
妹□	金髪の女の子。
血の海□	妹の死後発狂し、戦場で敵も味方も皆殺しにして、自分の眉間を撃ち抜いて死んだ記憶。「皆殺してあげればいいんだ」「今行かない、セリーヌ」
青空	終わってしまった世界にも、いつかまた草木が芽吹く。新しい生命が生まれる。分厚い雲の上には、きっと青空が広がっている。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ショウ	恋心	3 ①②③④⑤	ひなたんさん
虚白	信頼	3 ①②③④⑤	弥生さん
クー=ベル	対抗	2 ①②③④⑤	えん d さん
アリス	保護	3 ①②③④⑤	□執着
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv.3改造パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
ポジション		内緒話		オート	なし	自身+姉妹1人	BP開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃の出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	行動・切断判定の出目+1。BPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
サブクラス		衝動		オート	狂気1	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバのコストを狂気点1としてもよい
ポジション		姉妹思い(優雅)		オート	なし	姉妹1人	自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
ポジション		祈り		アクション	0	自身+姉妹全員	1ターンの間、あなたが射撃攻撃の判定を振り直す際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	1ターン1回可能。ターン終了まで、自身を対象とする攻撃判定に-1(全体攻撃でも自身に対する攻撃のみ-1)
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい
ポジション		号令		ラピッド	2	自身+姉妹全員	あなたを含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		黒狼の耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		狙撃手の勳(よぶんあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気1点を無効化できる。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ
				オート			
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1