

キャラクター名
鳴狐（なきぎつね）

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
『顕現』	
『彼岸花』	
『後ろ姿』	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
厚藤四郎	信頼	3 ①②③④⑤	元気だけど、しっかりしてる。太陽みたいな子
ちとせ	保護	2 ①②③④⑤	皆を守ろうとしてくれる人。大好き、絶対守る
前田藤四郎	保護	3 ①②③④⑤	優しく、気遣い上手。春のそよ風みたいな子
少女	恋心	3 ①②③④⑤	夢に出てくる愛しい人。そんなに困った顔をしなくて・・・
葉研藤四郎	憧憬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		打刀【極】		オート			他の属性は通常範囲に同じ属性攻撃対象とした際、敵陣敷、コマンドを打つことで同じエリアの味方への攻撃を回避することができる。その際、受けるダメージは、全属性ダメージの最大値を算出する。
ポジション		お狐せらびい（癒し）		オート			姉妹→自分への対話判定出目+1
メインクラス		頑丈な装身具（再生）		ダメージ	1	自身	防御1、1T何回でも使用可能。
メインクラス		歪極		オート			変異LV3/パーツ取得
サブクラス		「危ない（庇う）」		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを肩代わりする
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		狐っぽい装飾品（よぶんなあたま）		オート			行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		号：鳴狐（棺桶）		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツが損傷していなければT終了時自身の損傷パーツを2つ修復してよい
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		なんちゃって狐火（つめたいひかり）		アクション	1	自身	T終了かこのパーツを損傷するまで自身以外への攻撃判定-1
胴		刀の鞘（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		組紐の腕輪		オート			お供とおそろい。ベルトにつけてる
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1