キャラクター名

プニョ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【弾力のある身体】		オート	なし	効果参照	この手駒がダメージを受けた時、ダメージを与えた対象は「移動1」する。※移動先はダメージを与えた対象が選択する。
		【捨て身タックル】		アクション	3	0	肉弾攻撃2、攻撃判定の出目+1。与えたダメージと同じだけ自身のパーツを損傷する。
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
		まとわりつく（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし