キャラクター名

ポイズンプニョ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【侵食する毒】		オート	なし	効果参照	この攻撃がダメージを与えた時、ダメージを受けた対象に「毒」を1つ付与する。※「毒」が付与されたキャラクターはダメージを受けた時、追加でバーツを1つ損傷しなければならない。損傷後、「毒」を1つ取り除く。
		【体当たり（毒）】		アクション	3	0	肉弾攻撃2。 このマニューバでダメージを受けた対象に「毒」を1つ付与する。
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
		溶けゆく身体（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
		粘性液（しょくしゅ）		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし