

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	7			17	2
心	4	生命力	8			18	3
		知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	ダメージ	回避	防御
全力攻撃	225 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数

名目	所持	0	/合計	0
----	----	---	-----	---

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	0	10	0	17										
バスタードソード	2H	17		2d+	0	10	0	27										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-540 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	4	5
					24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	11
		2d+	3	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。</p> <p>☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)</p>	<p>自動失敗 チェック <input type="checkbox"/>□□□⑤ <input type="checkbox"/>□□□⑩ <input type="checkbox"/>□□□⑱ <input type="checkbox"/>□□□㉔ <input type="checkbox"/>□□□㉙ <input type="checkbox"/>□□□㉚ <input type="checkbox"/>□□□㉛</p>
---	---