

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	不明
称号クラス				年齢	?(17)
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自(効果)	屈折			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	17	18	11
ボーナス	3	3	3	3	5	6	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正						1	
能力値	3	3	3	5	6	9	4

HP	54
MP	86
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカル紳士帽(マキナハット)					1	4		
胸部	道化の蝶ネクタイ(マキナハット)					7	5		
補助	エーテルボディ(マキナクーテム)					4			-1
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	9	9	8
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	14	19	9	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5		1 d	5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	1 d	4	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション×4	
HPポーション×2	
毒消し	
冒険者セット	
飛行のクリスタル	
強心丹	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×4	
イリュージョンカード	
現在重量:	15
最大重量:	15
所持金:	100
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定+1 d							
マジックブラスト	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔術: 単体の対象を範囲:(SL×2)体に変更							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	攻撃の対象を単体に変更し、魔法攻撃のダメージに+[CL×10]する。							
マジックフォーゼ	1	-	ダメージ直前	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	魔法攻撃のダメージ+(SL×2 d)							
ブーストフォース	3	効果参照	マジックフォーゼ	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	(SL×20)点までのMPを消費し、1点ごとに魔法ダメージ+2							
イリュージョンマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術(幻)の判定を精神で行う							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1回	ダメージ
効果:	イリュージョニストのスキルの効果制限を無くす							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	BSを与えるスキルと一緒に使用。与えるBSをスキルで回復できなくなる							
ファントムペイン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	BSを与えるスキルと一緒に使用。与えるBSを他のBSに強度1で変更							
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術(幻)	-	
効果:	[2d+5]点の無属性魔法ダメージ。ダメージを与えると[恐怖]も与える。							
ミラージュバインド	1	4	セットアップ	10m	単体	魔術(幻)	-	
効果:	対象の行動値に-2 d							
ギルドシンボル	1	-	パッシヴ	-	効果参照	-	1回	ダメージ
効果:	ギルドシンボル(重量:0)を所持。所持しているPCがいるとメンバー全員が攻撃ダメージ+2D、いない(戦闘不能)とダメージ-1 d							
クワイエットフィールド	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1回	ダメージ
効果:	メジャー、単体のイリュージョニストのスキル範囲を【場面(選択)】に変更							

3+2D 【筋力】判定 コレ使う?
3+2D 【器用】判定 トラップ解除
3+2D 【敏捷】判定 回避
5+2D 【知力】判定 エネミー識別・アイテム鑑定
5+2D 【感知】判定 異・危険探知
8+2D 【精神】判定 9+3D 魔術(幻)判定
3+2D 【幸運】判定 登場判定
行動宣言: ミラージュバインド(8MP消費)
行動宣言: マジックブラスト+イメージウェポン(8MP消費)
行動宣言: マジックブラスト+ファイナルイリュージョン+イメージウェポン(8MP消費、BS:放心)
行動宣言: マジックブラスト+ファントムペイン+イメージウェポン(8MP消費、BS:毒Lv1)
行動宣言: リゼントメント+ファイナルイリュージョン+イメージウェポン(4MP消費、BS:放心)
攻撃が通ったらマジックフォーゼ+ブーストフォース(最大60MP消費、1回)
↓ギルドシンボルのダメージを追加済み
9+7D ダメージロール(魔法/無)イメージウェポン(BS:放心)
59+7D ダメージロール(魔法/無)リゼントメント+イメージウェポン(BS:放心)
129+7D ダメージロール(魔法/無)イメージウェポン+マジックフォーゼ+ブーストフォース(BS:放心)
139+7D ダメージロール(魔法/無)リゼントメント+イメージウェポン+マジックフォーゼ+ブーストフォース(BS:放心)

