

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	なし
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	飢餓		初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	心の壁		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
傍らに立つ影 [シャドウバディ]	P	N			
凜葉さん	P 尊敬	N 疎外感			
雅	P	N			
影狼(かげろう) または シャド	P 信頼	N 恐怖			
憶都くん	P 尊敬	N 疎外感			
支部長	P 尊敬	N 疎外感			
ラピス	P 同情	N 侮蔑			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
無形の爪牙	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV+2] ガード値:1 武器作成							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	いつもの							
背教者殺し	7	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	1点でもダメージを与えた場合、そのラウンド間ダイスを-[LV+1]個							
螺旋の悪魔	7	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走付与。ラウンド間攻撃力+[LV*3]							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーンの間【肉体】の能力値を使った判定ダイスを+[LV+2]個にする。素手を除くアイテムは全て装備、使用不可になる。							
原初の青「ハンティングスタイル」	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。離脱可。1シーンにLV回							
原初の黄「赤方偏移世界」	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	行動値[LV*2] 移動距離+10M							
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。このシーン中、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV*2]する。							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	暴走を受けた際に「オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」エフェクトを使用できる。侵蝕率基本値を+3する							
統制者の王冠	3	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	「侵蝕基本値を+●する」という効果を-LVする							
原初の赤「吠え猛る爪」	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲値無視近接攻撃 攻撃力(5-LV)							
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果:	《原初の●》に組み合わせて攻撃/1シナリオにLV回							
果て無き円環	1	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	侵蝕値基本値+3 原初系の一部を一回のみ再取得できる							

幼い頃から両親、親戚共におらず、何故いないのか覚えていない(または捨てられたのを覚えていないだけか)ホームレスとして生きていた時にジャーム関連の事件に巻き込まれ、振り返りにしたところをUGNの職員が発見される。身体中に無数の大きな傷があり、恐らく覚醒に関わっているのではないかと推測されている。

たまに影から生み出した狼と戯れている事がある。それは唯一の彼の癒しの時間なのだろう。

自らの影を獣と化し、それに騎乗して戦闘を行う。獣に騎乗している時の彼は虚ろな目をしており、簡単な意思の疎通程度しかできない。おどおどとした性格で、あまり自分を出すことが得意ではない。逃げ癖があり、自分がヤバい状況になるとすぐにいなくなる。

ただ、こと戦闘に関しては別である。勿論彼自身は酷く怯えるが、身に危険が降りかかると、彼の影が蠢き立ち、獣の姿になる。それは彼を守るように、しかし彼を傷つけるように。全てを喰らい尽くす勢いで、害するモノを喰らう。

そんな彼の今の目標は「友達」を作る事らしい

