<sub>厂</sub> キャラクター	-名==						$\overline{}$	一 プレイヤ	'一名 —				1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
													効果	:			非オー	ヴァードの	のエキスト	ラ化				
シンドローム			ロボロ			ワーク	スし	GNエージェ	ントD <b>カ</b>	ヴァー	<i>t</i> <sub>c</sub>	はし		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
	`	ウ	ロボロ	コス						Lut. mu			効果	:				]スト分の	HPで復活					
オプショナル	ナル 年齢		ñ	性		性別				無形の爪牙	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-							
覚醒		忘却 衝動		b	飢餓		初期侵食率		3	37 %	効果					.V+2] ガ	ード値:1 討	<b>大器作成</b>						
出自	出自 天流		天涯孤独			経験		 の壁	消	逅	忘却		効果	コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-			
				_ 1/~ 3~							78.7			<u>·</u> 背教者殺し	7	3	メジャー	いつ	- I	対決				
	基本値		ワークス ボ		<b>ボーナス</b> 月		表 他修正		能力值	i l	<b>HP</b> 28		効果				<i>へ ノ ヾ</i> `メージを与えた	- 場合 チ	ーーー		 を-[  V+1]	個		
肉体	2		0		0				2	行	動値	8		 螺旋の悪魔	7		セットアップ		自身	自動		III		
感覚	2		0		0				2	(非基	装備時)	8	効果		_ ′				_ ロ <b>フ</b> :間攻撃力+					
精神	4	0 0					4	4 戦闘移		13		· 完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動						
社会	0		1		0				1	全力	力移動	26	]   効果			_					アイテムは	 は全て装備、使用不可になる。		
肉体	*							精神		社会			. —	の青「ハンティングスタイル」	_	2	マイナー	至近	自身	自動		CE CAMIN (C/II) 1 STOCKES		
		修正	技		SL	修正	#	t能 SI	- 修正	技能		SL 修正	効果				戦闘移動を行							
白兵			射					RC 1		交涉		1	<b>!</b>		5	2	セットアップ		単体	自動	_			
回避			知		1			志		調道		1	効果						」 <u>'''</u> 多動距離+1					
運転:			芸術:	,,,			知識:			情報:U		1		 背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	_			
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果		゚メージ	を与えた際					」 フトを組み合	カせた判定のダイスを+[LV*2]する。		
運転:			芸術:				知識:	i: N		情報:				 極限暴走	1	_	常時	至近	自身	自動	リミット			
運転:		芸術:		知識:	al識: 情			報:		効果		ヴァー	トに 1 点で						用できる。侵蝕率基本値を+3する					
運転:			芸術:				知識:			情報:				統制者の王冠	3	_	常時	至近	自身	自動	ピュア			
	~,-¥		#K+1			G値 攻撃		+ 6+10						:			「侵蝕基本値を	+●する.	」という効	果を-LVす	する			
武器・コンボ			能力	命中値	! G	旭 以	学儿 :	<b>別程</b>		Χŧ				刃の赤「吠え猛る爪」	5	3	メジャー	武器	-	対決	-			
													効果	:		•	装甲值無	視近接攻	撃 攻撃力(	5-LV)				
														混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	_	-			
													効果	:		《原	原初の●》に組む	み合わせて	て攻撃/1	シナリオに	LV回			
													<u>'</u>	果て無き円環	1	_	常時	至近	自身	自動	ピュア			
防具	ļ		価格	西格 装甲 回避 行				対モ メモ						:		侵蝕	植基本値+3 原	初系の一	部を一回の	み再取得	できる			
														頁から両親、親戚共におらず、何										
														ホームレスとして生きていた時にジャーム関連の事件に巻き込まれ、返り討ちにしたところをUGNの職員に発見される。 身体中に無数の大きな傷があり、恐らく覚醒に関わっているのではないかと推測されている。										
		所	持品				ן [בֿ	計装甲:	0	合計回	回避:	0												
									たまに影から生み出した狼と戯れている事がある。 それは唯一の彼の癒しの時間なのだろう。															
対象 感情(pos) 感情								感情(ne	ea) タイ <sub>消費</sub>	自らの	自らの影を獣と化し、それに騎乗して戦闘を行う。													
							傍らば	傍らに立つ影 [シャドウバディ] Р N					獣に馴	獣に騎乗している時の彼は虚ろな目をしており、簡単な意思の疎通程度しかできない。										
							1	凛葉さん P 尊敬 N 疎外感						おどおどとした性格で、あまり自分を出すことが得意ではない。 逃げ癖があり、自分がヤバい状況になるとすぐにいなくなる。										
								雅 P N						こと戦闘に関してだけは別であ	<b>a</b> .									
							影狼(	<ul><li>¾(かげろう) または シャドP 信頼 N 恐怖</li></ul>						皮自身は酷く怯えるが、身に危険	が降り		皮の影が蠢き立ち、	、獣の姿に	なる。					
				1				敬 N 疎外感		それは彼を守るように、しかし彼を傷つけるように。 全てを喰らい尽くす勢いで、害するモノを喰らう。														
								支部長 P 尊敬 N 疎外感																
													そんな	そんな彼の今の目標は「友達」を作る事らしい										
									4	群りける	銭り財産P:		1											
							取/	大財産P:	4	なり別と	EF.													

=キャラク	7タ-	-名====						レイヤ-	-名				, <u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
													J	原初の黒「怪獣撃」	4	8	メジャー	視界	単体	自身	100↑	
													効果: 射程を視界に変更。ダメージを+(LV)D 1シナリオに1回									
肉体 感覚 精神 社会												1 ├─	傍らの影法師	*								
技能		SL 修	正			修正			修正	技能	SL	修正	効果							I		
運転:				術:			知識:			情報:				まだらの紐	*							
運転:			芸征	術:			知識:			情報:			効果						'	'		
運転: 運転: 運転: 運転:			芸行	術:			知識:			情報:												
武器		1 > / <del>-   *</del>	4E-	to Actual		· 店 15	撃力射程			メモ			_ 効果	:			•					
此品	-	リン小	用它。	/人 四十個	! (	加旦以	学儿 別性			<u> </u>			$+\Box$									
													効果	:								
					+								┧┕									
													効果	:								
													┧┞									
													効果	:			T	T	1			I
													1									
													効果	:		I		I		T		T
													1									
													効果	; <b>i</b>		1		I				
													1									
													効果	· ·	1							
													効果	•								
														•								
													効果	· :								
													1 200									
													効果	:								
													効果	:						ı		
													J ├─									
						所	持品						効果	:						'		•
													効果	:								
		·				·		·			·											
													効果	:								
							1						効果	:		1		T				T
							1						効果	:	_		1	T	1	1		T
													1									
							1						効果	:		I		1				T
							1						効果	:	_	1		I		I		T
1							1			1			効果	:								