

キャラクター名  
狭間 修司

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	チンピラ
	サラマンダー					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	兄弟	経験	心の壁	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	164
肉体	4	0	0		4	8	行動値	18
感覚	0	1	0		4	5	(非装備時)	18
精神	2	0	2		4	8	戦闘移動	11
社会	2	0	0		4	6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	7	2	交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁シールド		0	8			
コンセ災厄	RC	8r+9		9		C7
悠里死亡	RC	11r+9		42		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド		10			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 10    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
教官	P 尊敬	N 不安		
ヨハン・C・コードウェル	P 感服	N 不快感		
セカンドカラミティ	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:サラマンダー	3	3	リアクション	至近	自身			
効果:								
氷雪の守護	6	3	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージが適用される直前自身が受ける(予定の)ダメージを-(LV)Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
閃熱の防壁	6	4	オート	視界	自身	自動	ピュア	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-(LV+2)D点する。このエフェクトは自身を対象に出来ない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用出来る。								
氷壁	1	5	効果参照	至近	自身	自動		
効果: 視界に存在するキャラクターが攻撃の判定の直後にしよう。その判定の目標値を目標値としてこのエフェクトを組み合わせた判定を行う。成功した場合、そのエフェクトは「タイミング/リアクション」のエフェクトと組み合わせることができる。未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	100↑	
効果:								
雲散霧消	5							
効果:								
コンセントレイト	3		メジャー		範囲(選択)			
効果:								
災厄の炎	6		メジャー	至近	範囲(選択)			
効果:								
生命増強	4		常時					
効果:								
苛烈なる冷氣	1							
効果:								
	1							
効果:								
燃える魂	5							
効果:								
極大消滅波	5							
効果:								

基本すべてが氷で攻撃を行う

人は死ぬ。  
なら、花火見たく死ぬ前に輝きたいってのも…道理だろ?

