キャラクター名
学童 真面目

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
男気奈苦流	白兵	7r	4	+12		侵7
熱血男気奈苦流	白兵	7r	4	+27		侵10　移動無し
灼熱男気奈苦流	白兵	7r	4	+47		80↑侵14　移動無し
獄炎男気奈苦流	白兵	8r	4	+57		100↑　侵14　移動無し

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
助けてくれた幽霊？	P　懐旧	N　不安		
腕木 拳	P　友情	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2			自身	自動		
効果：	クリ値-LV							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵攻＋[LV＋5]ガード4							
炎の刃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻+[LV*2]							
灼熱の砦	5	3	メジャー			対決		
効果：	攻+[LV*3]　移動無し							
クロスバースト	5	4	メジャー			対決	80↑	
効果：	攻+[LV*4]D-2							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	熱を視覚として近くするエフェクト							
不燃体	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	熱に強いことをあらわすエフェクト							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

堅物高校生