キャラクター名: ジェニー・マクダウェル

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	**性別**	女	**年齢**	14
冒険者Lv	7	**経歴**	役に立たない知識を持っている		
経験点	450		同じ夢を何度も見ている		
			国王に会ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	7	3		22 + 2	4
		敏捷度	3	3		18	3
体	4	**筋力**	1			5	0
		生命力	8	1		13	2
心	10	**知力**	9	4		23 + 2	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	3		
スカウト	3		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中 バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
右手 宗匠の腕輪	
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足	
その他 マギスフィア(小)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

「自分のことは自分でやれ」「仕事は内容ではなくアガリで選ぶ」と公言してはばからないマギシューのエルフ。
個人主義の現実主義、を気取る子供らしい子供。行動原理はおおむね反発心から。素直になれないお年頃。

国王に謁見したことがあるほどにいいとこのお嬢様だったが、何度も何度も繰り返し夢に見るほど外の世界への好奇心が募った結果自分の力で世界を旅する自由とそのための“翼”を求めて家を飛び出した。
が、当然の如く行き倒れ孤児院を経営するマギテックの男性に拾われる。

男性からマギテックについて学び、経営のひっ迫した孤児院を助けるためと冒険者となり再び広い世界へ飛び立つ。
それは男性への恩返しのためでもあるが、自分を犠牲にしてまでも子供達を助ける男性への反発もある。
同時に“翼”を手に入れながら、家の次には孤児院に縛られている自分へのいら立ちを抱え、その答えを求めてのことか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジェニー・マクダウェル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x7	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
デリンジャーx6	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
1点魔晶石x7	○□□○□□
4点魔晶石x2	○□□○□□

名誉アイテム	点数
スカウトツールを専用化	50
ひらめき眼鏡を専用化	100

名誉点 所持 55 /合計 205

所持金 48 G

預金・借金 G