

キャラクター名  
朱 桔梗 (あかい ききょう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争		初期侵食率	31 %
出自	政治権力	経験	古強者		邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	3			6	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術: 料理	3		知識: 学問	4		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識: レネゲイド	3		情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	6r+5	4	6 (7)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:情報屋	
コネ:要人への貸し	
メモリー	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
祈 多那斗	P 友情	N 悔悟		
父親	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。シナリオLV回								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、素手のデータを変更。 種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+[LV+5] G値:4 射程:至近								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: [LV*5]点までの任意のHPを消費する。メインプロセス間、攻撃の攻撃力を+[消費したHP]する。								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決<白兵>	-	
効果: 攻撃力+LV、装甲無視の素手による白兵攻撃								
CR:パロール	2	2	メジャー	-	-	S	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
帝王の時間	★							
効果:								
炎の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<PC設定:概略>  
 ・魔眼を握って殴ってくるタイプのUGNエージェント。無表情、目つきが悪い、口数が少ない、など色々なことから、怖い人のように思われがち。ただ別に怒っている訳でも世界に不満があるわけでもなく、単に何も考えていないだけ。

・父親は有名な政治家で、激務の為にあまり会っていない。ただ、会っていない割には関係は良好で、時間さえあれば食事に出かけ、様々な議論に花を咲かせている。

・数年前に恋人、祈花鈴をジャームに殺され、恋人の兄であり、先輩だった祈多那斗もまた、その事件の最中にジャーム化させてしまった。その為、この事件の黒幕を追っている。復讐心がない訳ではないが、明らかな愉快犯であるその人物を野放しにするわけには行かないという責任感からだ。

<PC設定:簡易>  
 名前:朱 桔梗 (あかい ききょう)  
 性別:18  
 年齢:男  
 プリード:クロスブリード  
 シンドローム:サラマンダー/パロール  
 ワークス/カヴァー: UGNエージェント/高校生  
 所属:  
 コードネーム:"アンタレス (紅き凶星)"  
 誕生日:9/25  
 身長/体重:170cm/60kg  
 好きなもの:読書、静かな場所、砂糖がじゃりじゃりしてて所々焦げた卵焼き (正確には好きだったもの)