

キャラクター名 フィービー・アメリア・クレメンティン	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	4950		苦手な動物がいる 許婚がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		22 + 2	4	シューター	10		
体	7	敏捷度	3	2		17	2	マジテック	8		
		筋力	12	6		25	4	レンジャー	3		
心	7	生命力	2	3		12	2	エンハンサー	5		
		知力	2	3		12 + 1	2	バード	1		
		精神力	12	3		22	3	アルケミスト	6		

戦闘特技		両手利き	IB32 p	p	言語	会話	読文
		精密射撃	IB30 p	p	交易共通語	○	○
		命中強化	IB32 p	p	ドレイク語	○	
		武器習熟A/ガン	IB31 p	p	魔動機文明語	○	○
		足さばき	IB29 p	p	ダグニア語	○	○
			p	p	ザルツ語	○	○
			p	p			
			p	p			
			p	p			
			p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
マッスルベアー	アーマーラスト
ガゼルフット	
ストロングブロッド	
デーモンフィンガー	
サモン・スモールアニマル	
遠隔指示	
騎獣の献身	
探索指令	
HP強化	
クリティカルレイ	
ポイズンニードル	
パラライズミスト	
インスタントウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	12	14

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Libert	消費MP+2で、威力「10」高くする。対複数はムリ。バスターリボルバー+1	5		2d+ 15	10	12											
Galit	バスターリボルバー+1。装弾数3	5		2d+ 15	10	12											
サーペンタインガン	射程10m、装填3、許婚の形見	1		2d+ 15	11	11											
サーペンタインガン	射程10m、装填3。合成したやつ	1		2d+ 15	11	11											
ブランダース	射程30m、装填1、ダメージ+2。ランク効果<弾丸>装填す、補助動作で実行できます。	15	2	2d+ 17	10	13											
バヨネット改	追加Dは射+筋力B+ガン習熟。ブランダースに装備。オーダーメイド化	8		2d+ 15	10	15	18										
ダブルバレル(盗品)	射程50m、装填2、ダメージ+4、売却不可	20		2d+ 15	10	15											
モシナガン	射程60m、ランク効果:命中判定前にMPを5点消費した場合、判定の目が11で固定。54,000G	15	1	2d+ 16	11	12											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	17 m	51 m	2d+ 0	5	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	10			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)+1	拾った
耳 マギスフィア (小)	
顔 パワードナイトゴーグル	MP1で1R暗視を得る
首 ポーションインジェクター	DEXポーション入り
背中	
右手 知性の指輪	壊すと+13 (11+13)
腰 アルケミーキット	手、腰、その他
足 バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
その他マギスフィア大	背中、その他

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	壊すと+14 (22+14)

その他メモ	自動失敗
元ネタ通り、東部の街(ダグニア地方)からやってきた看護婦。人間からヴァルキリーに転生。生き別れの恋人のヒボグリフと再会 (8/18追記)	チェック
《虎穴に入らずんば虎子を得ず》	□□□□⑤
装備限定:<ガン><<ヘルスコール>	□□□□⑩
概要 : 通常移動後に射撃攻撃することで追加ダメージ、全力移動ペナルティ	□□□□⑮
移動前にこの秘伝を宣言した場合、通常移動を行った手番に、	□□□□⑳
バレット系魔法の行使及び射撃攻撃を行うことが出来ます。	□□□□㉑
このとき、移動距離5mごと(端数切り上げ)に追加ダメージを+1点します。	□□□□㉒
ただし、魔法や装備にかかわらず射程距離は同座標のみとなり、	□□□□㉓
次の手番まで全力移動ペナルティを受けなければなりません。	□□□□㉔

