

キャラクター名 猫神 水姫	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン			年齢		16
オプション						
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率		39%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
なぐる	白兵	5r+11				コスト: 0
▼要破壊の爪		0				コスト: 3
爪をたててひっかく	白兵	5r+11		38		コスト: 4、C: -2 獣
▼要破壊の爪、完全獣化		0				コスト: 5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
羅刹	P	N		
いのり	P 信頼	N 不安		
さき	P	N		
やや	P	N		
しづちよー	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2			自身	シンドローム		
効果:	C-Lv値							
先手必勝	2	+4	常時					
効果:	Lv*3							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身			
効果:	肉体使用時ゲイスLv*2個							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身			
効果:	攻撃Lv+10、ガード値1							
獣の力	5	2	メジャー			白兵		
効果:	攻撃Lv*2							
一閃	1	2	メジャー			白兵		
効果:	戦闘移動ができる							
神獣撃	3	2	メジャー			白兵	80	
効果:	攻撃力+Lv+2D、完全獣化解除							
払い切り	1	1	リアクション			白兵		
効果:	リアクションを白兵判定に							
リフレックス	2	2	リアクション					
効果:	リアクションのC値-Lv							
軽功	1		常時					
効果:	ビルでもなんでも走れるよ							
ネコの瞳	1		常時					
効果:	暗闇でも見える・・・かも(知覚)							
効果:								
効果:								
効果:								

--