

キャラクター名  
氷室 えりさ (ひむろ えりさ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17		性別	女
覚醒	生誕	衝動	吸血		初期侵食率	34 %	
出自	父親不在	経験	平凡への憧れ		邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術: 音楽	5		知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特異点	P	N		
月野雪音	P 好奇心	N 不信感		
父親	P 純愛	N 不安		
同僚	P 憧憬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: 判定のc値を-Lv(2)する								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器製作/技能〈白兵〉/命中-2/攻撃+[Lv+6=7]/ガード値6/射程:至近								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 音速攻撃/ダイス+[Lv=3]								
冷気の鎌	2	2	メジャー			対決		
効果: 相手の回避を鈍化/攻撃に対するドッジのダイス[-Lv]個								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動/距離+[LV*2=2]m								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ビートに乗って戦う/ダイスを+[LV=2]個								
空の楽器	★		メジャー	視界	効果参照	自動		
効果: 大気を楽器やスピーカーに変化								
快適室温	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 気温を快適に調節できる								
氷の理	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 温度を極低温に低下								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●性格  
 茜川高校生2年。  
 生まれつきオーヴァードであり、平凡に憧れていた。  
 奇異の目に曝されていたため、周囲の人間と仲良くなるのが苦手。  
 冷たい、と言われているが、どう対応していいかわからず、つっけんどんな対応をするタイプ。  
 しかし、押しには弱く相手のペースに巻き込まれ、狂わされると、なんだかんだ、やっちゃうタイプ。

●過去、家族  
 父親は作曲家であったが、えりさが生まれる前に他界。  
 父親の遺した曲を小さい時から歌うことが好きで、歌うのも得意であった。  
 歌手を目指そうと思ったことがあったが、笑顔など愛想を振りまくのが苦手なため、好きに歌うくらいが気が楽とのこと。

●今回  
 性格が災いして、クラスになじめずにいた。  
 昼休みや放課後に屋上で一人、歌を歌っているところを月野雪音にたまたま聞かれてしまう。  
 そして、彼女の「バンド組んでみない?」という強い押しに負けてしまい、今回、バンドを組むことになる。

★攻撃  
 『凍てつく刃』  
 【コセ:ハヌマーン、音速の攻撃、冷気の鎌】  
 作り出した氷の剣で、音速に迫り、斬り付けて攻撃する。  
 そして、切り付けたところから氷結させて、相手の動きを鈍くさせていく。