

キャラクター名  
多々木 真紅郎

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	政治家	カヴァー	政治家
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢	70歳	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	政治権力	経験	古強者	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	1	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	7r+2	-	5		※同エンゲージの場合攻撃力7
紅朱緋(1234)初手全部乗せ	射撃	11r+2		5		コスト8/自身HP-5/C値8/単体/シーン間、対象の装甲-6、対象の次の判定にクリティカル値+1。
紅朱緋(1234)初手全部乗せ※同エン	射撃	11r+2		7		コスト8/自身HP-5/C値8/単体/シーン間、対象の装甲-6、対象の次の判定にクリティカル値+1。
緋(14)初手節約	射撃	11r+2		5		コスト4/自身HP-2/C値8/単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
政治家一族	P 尽力	N 不信任		
新入り	P 慈愛	N 憐憫		
アルフレッド・J・コードウエル	P 感服	N 隔意		
	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv								
死の紅	2	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: シーン間、対象の装甲-[Lv*3]。自身HP-3。								
封印の呪	1	2	メジャー	視界	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃命中後の対象の次の判定にクリティカル値+1。(使用回数: Lv回/シナリオ)								
滅びの一矢	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 射撃攻撃ダイス+[Lv+1]個。コストHP-2。								
生命吸収	2	4	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃がダメージを与えた場合、対象HP-[Lv*3]点。自身HP+[Lv*3]点。(使用回数: 3回/シナリオ)								
赤河の支配者	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自分へのダメージ-[1D+Lv*2]点。								
滅びの遺伝子	2	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 被ダメージ時に対象に[Lv*10]ダメージ。(使用回数: 1回/シナリオ)								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 体液からその主の情報を読み取る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ただき しんくろう

政治家の一族に生まれ、その地盤を受け継いだ男。  
UGNのことは、若かりし頃は疎んじていたものの、自身がオーヴァード化して以来考えを改め、自身もUGNの活動に協力し、政治的にも優遇するようになった。

-----

【コンボメモ】  
 ▽『紅朱緋』: 《C:ブラムストーカー》《死の紅》《封印の呪》《滅びの一矢》/コスト8/自身HP-5/C値8/単体/攻撃力5(同エンゲージ7)/シーン間、対象の装甲-6。対象の次の判定にクリティカル値+1。  
 (11+{EDB})dx+2@8 『紅朱緋』  
 ▽『緋』: 《C:ブラムストーカー》《滅びの一矢》/コスト4/自身HP-2/C値8/単体/攻撃力5(同エンゲージ7)  
 (11+{EDB})dx+2@8 『緋』  
 ▽『紅緋』: 《C:ブラムストーカー》《死の紅》《滅びの一矢》/コスト6/自身HP-5/C値8/単体/攻撃力5(同エンゲージ7)/シーン間、対象の装甲-6。  
 (11+{EDB})dx+2@8 『紅緋』  
 ▽『緋丹』: 《C:ブラムストーカー》《滅びの一矢》《生命吸収》/コスト8/自身HP+1/C値8/単体/攻撃力11(同エンゲージ13)  
 (11+{EDB})dx+2@8 『緋丹』  
 ▽『紅緋丹』: 《C:ブラムストーカー》《死の紅》《滅びの一矢》《生命吸収》/コスト10/自身HP+1/C値8/単体/攻撃力11(同エンゲージ13)/シーン間、対象の装甲-6。  
 (11+{EDB})dx+2@8 『紅緋丹』  
 ▽『赤紅朱緋丹』: 《C:ブラムストーカー》《死の紅》《封印の呪》《滅びの一矢》《生命吸収》/コスト12/自身HP+4/C値7/単体/攻撃力14(同エンゲージ16)/シーン間、対象の装甲-9。対象の次の判定にクリティカル値+1。  
 (12+{EDB})dx+2@7 『赤紅朱緋丹』