

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	バステア(リーオー)			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	13	7	10	15	9
ボーナス	5	4	4	2	3	5	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	4	6	3

HP	69
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	キックブーツ			3	-1	3			
装身具	茶帯			4					
能力値			5	0	6	0	6	10	11
スキル			3	13	1D				
その他					1				
総計(右)			9	27					
総計(左)					6	12	6	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
アクセサリ:ネックレス	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
万能薬	
万能薬	

現在重量: 11  
 最大重量: 34  
 所持金: 4696  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バステア:リーオー	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 素手の攻撃力+7、回避+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 回避判定+1D								
スペシャライズ:格闘	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 格闘武器を使用した命中判定+2(SL)、ダメージ+2(SL)								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 白兵攻撃ダメージ+5D(SL)								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージ+5D(SL)								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 格闘武器を使用した命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージ+6(精神)								
インタラプト	1	-	スキル使用宣言時	視界	単体	自動成功		
効果: 対象がスキル使用宣言時。スキルの効果を打ち消す。1シナリオ1回								
ビーストグロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	素手使用	
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1、ダメージに+5する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が30になる								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 最大HP+4(CL)								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値+3								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値+3								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定に+1d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定に+1d								

12d6+27 セットアップ: ストロングスタイル(5)、マイナー:バイタルフォース(5) MP-6

----- 能力値判定 -----  
 2d6+{筋力} 【筋力】6  
 2d6+{器用} 【器用】5  
 2d6+{敏捷} 【敏捷】6  
 2d6+{知力} 【知力】2  
 2d6+{感知} 【感知】4  
 2d6+{精神} 【精神】6  
 2d6+{幸運} 【幸運】3

----- アイテム -----  
 2d6 【HPポーション】  
 2d6 【MPポーション】