

キャラクター名

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	7000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	15		30	5	ファイター	7		
体	8	敏捷度	10	6		24	4	スカウト	3		
		筋力	13	9		30	5	レンジャー	9		
心	2	生命力	7	15		30	5	セージ	12		
		知力	7	15		24	4	エンハンサー	11		
		精神力	10	6		18	3	アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	1-279p
治癒適性	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
不屈	2123p	防具の達人	3-213p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
アンチボディ	
カメレオンカムフラージュ	
トロールバイタル	
パークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
ルキスラ銀鱗隊護警術	70
銀鱗の誓い	20
銀鱗の矜持	30
銀鱗の魂	30
名譽点所持 1350 /合計 1500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	トータルリフレクター		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					9
回避技能	ファイター	合計値	11	26	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トータルリフレクター	1H	16	1	2d+ 13	12	12	26										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	51000	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 11	26	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 7	2d+ 17	2d+ 15	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中 野伏のセービングマント	
右手 アルケミーキット	
腰 多機能グリーンベルト	
足	
その他ラル=ヴェイネの解析鏡	

装備品	説明
左手	
スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量を+生命B
セーフティメット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔