キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	11		+6	25	4
		生命力	18			26	4
心	5	知力	10			15	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	5
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
08:43 (UMA2) 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d**3
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [1,2]+[1,5]+[6,1]+[3,5]+[6,5]+[3,2] = 40
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,6]+[2,6]+[6,5]+[6,6](6ゾロ)+[5,5]+[6,4] = 60
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [2,4]+[1,6]+[5,6]+[6,4]+[5,3]+[2,4] = 48
08:43 *takashi mode +o UMA2
08:44 (UMA2) Oh....
08:45 (UMA2) えーっとー
08:45 (UMA2) 2d
08:45 (takashi_macros) UMA2 -> 2d = [3,6] = 9
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
てんぷれ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
- 架け橋のエンブレム ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 使ったその他 ○□□○□□

所持金 970 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0