キャラクター名: アーシア・ベルモンディア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-19000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12			16	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8			16	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 9	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて大陸で吸血鬼専門の蛮族狩り冒険者として名を馳せた女性。
晩成には仲間の冒険者と共に幾たびの魔神との戦いも繰り広げた伝説がある。しかし、突如冒険者としての世界から姿を消し、仲間達はとある魔神との戦いで命を落とすも、その中に彼女の姿はなかった。

アーシアは魔神との戦いの日々の中、仲間の一人である男性との間に命を授かり、人知れず戦いの世界から離れ生まれてくる子供を守る生き方を始めた。
人気の少ない山村に身を寄せてひっそりとした生活をしていた彼女と息子のアレンだが、ある日、彼女と息子アレンの前に夫達仲間を殺した魔神の使徒が姿を現す。
仲間達によって深い眠りにつく事になった主を目覚めさせる生贄として、まだ物心もはっきりとしない幼いアレンの命を捧げようとした使徒から、アーシアはなんとか息子を守る。しかし、その時の戦いで彼女は呪いを受け自分の肉体が徐々に人ではなくなってしまう呪いを受けてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟